GENERA 7 IONE di Futuro

CHALLENGE

PER LE SCUOLE SECONDARIE DI SECONDO GRADO



CHALLENGE promossa da

ASSESSORATO ALLO SVILUPPO ECONOMICO





In collaborazione con:















L'Assessorato allo Sviluppo economico della Regione Umbria e Sviluppumbria promuovono la Challenge destinata agli studenti della scuola secondaria di secondo grado dell'Umbria, dal titolo "GeneraZione di Futuro".

La challenge è realizzata in collaborazione con l'**Accademia Pratica dell'Innovazione** della Regione Umbria, una struttura consolidata di mentoring avanzato e di accelerazione per le startup e le pmi innovative.

PREMESSA





OBIETTIVI

L'iniziativa si inserisce tra quelle per il **rafforzamento della cultura imprenditoriale** e mira a dotare i più giovani, già dal loro percorso di studi, degli strumenti e le competenze necessari per fare impresa e avviare percorsi di innovazione.

La challenge farà emergere le migliori idee ed i migliori talenti delle giovani generazioni che avranno la possibilità di essere assistiti, formati e supportati dai partner della Challenge all'interno del Programma di SCOPERTA IMPRENDITORIALE previsto dal PR FESR 2021-2027 Regione Umbria.

La challenge e le connesse attività di tutoraggio avranno inoltre validità sia come percorsi per le competenze trasversali (PCTO) che per le attività di **orientamento scolastico.**



La sfida è destinata alle classi delle scuole secondarie di secondo grado umbre (III e IV classi). Ogni classe potrà partecipare al massimo con due progetti.

Per partecipare è necessario iscriversi compilando il modulo di iscrizione disponibile online sulla sezione dedicata alla Challenge nel sito www.sviluppumbria.it ed inviarlo a challenge luturo@sviluppumbria.it

Le iscrizioni saranno aperte fino al 31 gennaio 2026.

CHI



COSA

Generare nuove idee che possono riguardare la creazione o il miglioramento di prodotti, servizi o processi.

- Il prodotto/servizio dovrà soddisfare in modo nuovo bisogni esistenti o crearne di nuovi.
- Il prodotto/servizio dovrà assicurare il miglioramento o il diverso utilizzo di prodotti già esistenti.

Costituiranno elementi di premialità:

- L'incorporazione nel prodotto/servizio delle KET (Key Enabling Technologies) di industria 4.0 (IOT, Big Data & Analytics, Additive Manufacturing, Simulazione, Realtà Aumentata, ecc.)
- L'utilizzo dell'A.I.
- La rispondenza del prodotto/servizio ai paradigmi della sostenibilità e dell'ecoprogettazione.





Ogni classe partecipante dovrà elaborare la propria **startup innovativa** tramite un modello Lean Canvas e formulare una presentazione con strumenti multimediali che dovrà obbligatoriamente prevedere:

- LOGO/MARCHIO. Elaborare il logo dell'impresa/prodotto servizio
- SLOGAN / CLAIM. Presentare il claim del prodotto/servizio
- MISSION Descrivere la mission della propria impresa
- BISOGNI. Descrivere i bisogni che il nuovo prodotto/servizio potrà soddisfare.-
- PRODOTTO/SERVIZIO. Inserire nella presentazione del prodotto servizio: (1) la descrizione sintetica; (2) evidenziarne l'aspetto innovativo;
- ANALISI DI MERCATO. Descrivere: (1) il target clienti: chi dovrebbe comprare il mio prodotto o servizio e perché? (2) quali sono i potenziali concorrenti. (3) quali sono i fornitori
- STRATEGIE DI MARKETING: specificare come verrà presentato e pubblicizzato il prodotto e dove sarà venduto.
- BUDGET: stimare e descrivere costi e ricavi

COME



TUTORAGGIO ACCOMPAGNAMENTO

Gli studenti potranno godere di attività di accompagnamento lungo tutto il loro percorso.

Sviluppumbria supporterà le classi nella definizione di strategie di impresa sostenibili utilizzando la metodologia del Lean Business Model Canvas.

Accademia Pratica dell'Innovazione permetterà agli studenti di avere accesso a materiale e competenze di altissimo livello rivolte a startup innovative e PMI che stanno intraprendendo processi di innovazione reali.



Ogni Team partecipante dovrà inviare la propria presentazione entro e non oltre il 30 Aprile 2026 all'indirizzo: challenge.futuro@sviluppumbria.it

Le Proposte saranno valutate dai partner della Challenge secondo i seguenti criteri:

- originalità e fattibilità del prodotto;
- grado di innovatività a livello tecnologico e di sostenibilità a livello ambientale;
- coerenza tra prodotto, mercato e fabbisogno finanziario;
- chiarezza ed efficacia espositiva.

SELEZIONE



EVENTO FINALE E PROCLAMAZIONE DEI VINCITORI

Le migliori proposte selezionate accederanno all'evento finale.

I team di progetto si sfideranno presentando un **elevator pitch** che verrà valutato da una giuria di esperti che decreterà i vincitori.



TIMELINE

13 Novembre 2025 – 31 gennaio 2026 > Iscrizioni

02 Febbraio 2026 – 31 Marzo 2026 > Tutoraggio e sviluppo progetti

Entro 20 Aprile 2026 > Invio progetti

Entro 8 Maggio 2026 > **Selezione finalisti**

29 Maggio 2026 > Evento Finale



Per ulteriori informazioni e/o chiarimenti in merito all'evento e alle condizioni di partecipazione contattare gli organizzatori ai seguenti recapiti.

GIUSEPPE BARBERI - 075 5681250

g.barberi@sviluppumbria.i

GIAN LUIGI AQUILINI - 0742 326826

g.aquilini@sviluppumbria.il

CHIARA MARINELLI – 0742 326830

c.marinelli@sviluppumbria.i

PAOLA PACCARA – 0744 806022

p.paccara@sviluppumbria.it

NICOLA PAPI – 0744 806040

n.papi@sviluppumbria.it

INFO